



OLIMPIADAS CROYDON by CHAMPIONS TORNEOS

VOLEIBOL

REGLAMENTO OFICIAL

EQUIPOS

- Cada equipo deberá designar un delegado que lo representará a lo largo del torneo con los organizadores, este será ingresado al CHAT del grupo donde deberá confirmar la programación y estar al tanto de cualquier notificación y es con el único jugador que se entiende la organización.
- Para VOLEIBOL Cada equipo consiste de un máximo de doce (12) jugadores. Se pueden realizar cambios de jugadores hasta la cuarta fecha, Ya que a partir de esta fecha los jugadores se inscribirán hasta finalizar el torneo, los jugadores que estén en un equipo no podrán jugar en dos equipos de la misma modalidad.

NO ASISTENCIAS (W)

La programación de los encuentros la podrán encontrar en la APP. Las fechas y los horarios programados de cada encuentro se deben cumplir estrictamente ya que los equipos serán citados a la hora en punto pero deberán estar en la sede (15) minutos antes, listos para la iniciación de cada encuentro en la hora puntual, el **W / 0** se pitará al equipo pasados los (10) minutos de la programada, en caso de el no cumplimiento a este artículo el juez central pitará el W a uno (1) o a los dos (2) equipos que no se presenten a jugar dicho encuentro o por motivos de equipos incompletos, en este caso el equipo ganador.

PARTIDO

- **En el campo de juego el Juez es la máxima autoridad.**
- Los partidos se jugarán en dos (2) sets de veinticinco puntos (25) cada uno y un descanso de tres (3) minutos entre cada set. Este se dará dependiendo el tiempo de inicio del partido. Teniendo en cuenta que si se da empate se genera un tercer set a quince puntos (15) sin alargue.

-
- Para inicio del encuentro el delegado deberá entregar los CARNETS o CEDULAS que identifican a cada jugador, si el partido ya ha iniciado cada jugador debe entregar su documento para registrarlo en planilla de inicio.
 - Solicitud del tiempo Muerto: Se puede solicitar un tiempo muerto de **(1)** un minuto en cada período de Juego, este será sujeto cuando el capitán de cada equipo haga su solicitud. Solo se da 1 tiempo muerto por cada periodo.
 - ingresarán a disputar cada encuentro con **(6)** jugadores, no habrá límite de sustituciones y estará permitido el reingreso, como mínimo se puede dar inicio al juego con la presencia de (4) jugadores para no atrasar la programación.

El equipo que pierda por W. El equipo contrario se premiará con tres puntos, más tres. El árbitro debe cumplir con el diligenciamiento de la planilla de juego sin tachones ni correcciones con letra de imprenta clara en cada casilla de la planilla de juego y sin equivocaciones, estas se archivarán por número consecutivo.

FALTAS DE CONTROL

- Dentro del campo de juego el juez es la máxima autoridad, pudiendo así expulsar del mismo a toda persona que crea perjudicial para el espectáculo, debiendo procurar previamente que los delegados de los equipos normalicen el desarrollo del encuentro, siempre y cuando los hechos ocasionados no se encuentren estipulados en el presente reglamento.
- Una vez finalizado el encuentro, controlará los resultados escritos en la planilla de juego verificando que los datos concuerden con los suyos, colocando además en el lugar va informe o encuentro normal, según corresponda antes de cerrar con su firma la planilla, de comprobarse errores en los datos escritos y no habiendo sido corregidos en el reverso de la planilla, se sancionará al juez central con una fecha de suspensión.
- El juez central para expulsar a una persona del público y/o a un delegado que no estuviera jugando, deberá comunicarlo a la organización y esta procederá a retirarla del campo de juego.
- El Juez puede pausar **(1)** un minuto el partido en cualquier momento para pedir a los delegados el control de sus barras o en caso de que un extraño ingrese al campo.

--- LOS MEJORES TORNEOS DE LA CIUDAD ---

-Es obligación del juez central informar claramente los motivos de expulsión de jugadores. Si no cumple con este requisito será sancionado con una fecha de suspensión o expulsión del equipo de juzgamiento.

-Cuando se produzca la expulsión de delegados técnicos y/o público en general y por cualquier motivo fuesen vistos nuevamente por el juez central dentro o en los alrededores del recinto de juego, éste deberá comunicarle a la organización la presencia de los mismos, no debiendo continuar el encuentro hasta que los involucrados se retiren del sector de juego.

-Para suspender un encuentro ya iniciado el juez central deberá agotar todas las instancias que este reglamento estipula, deberá conversar con los delegados y autoridad de mesa solicitándoles garantías para continuar dirigiendo el encuentro, de no encontrar una respuesta suficiente a su petición procederá a dar por terminado el encuentro, debiendo evaluar el informe de lo sucedido con más detalles posibles a efectos de permitir sancionar a los responsables.

EXPULSIONES

Se expulsará del torneo a los equipos que estén vinculados a cualquiera de los siguientes comportamientos:

- **Batalla campal.** (Según informe se expulsa el equipo o jugadores)
- **Plagio en planilla.** (Según informe se expulsa el equipo o jugadores)
- **Abandono del partido.**
- **2 x Doble (w).**

INFRACCIONES Y SANCIONES

El árbitro será la máxima autoridad en el terreno de juego, todas las decisiones que correspondan a infracciones y sanciones efectuadas por el árbitro deberán ser acatadas y respetadas.

DEL JUEGO

El voleibol consiste en pasar el balón por encima de la red para que toque el suelo del campo contrario. Cada equipo dispone de un máximo de tres toques (sin retener ni empujar el balón) y no se permite que el mismo jugador golpee dos veces consecutivas.

Con las normativas modernas, el reglamento se ha vuelto más dinámico y fluido:

Toques de balón: El balón debe ser contactado brevemente. Los empujes o "carris" al atacar están totalmente prohibidos, premiando un golpeo más limpio y rápido.

El Saque: Los jugadores del equipo sacador tienen total libertad para posicionarse en su campo siempre que no interfieran en la visibilidad del rival. El sacador dispone de 8 segundos tras el pitido y no puede pisar la línea de fondo.

Rotación: Cada vez que el equipo receptor gana el punto y el derecho a sacar, sus jugadores deben rotar una posición en el sentido de las agujas del reloj.

El Líbero: Este jugador especialista en defensa (que viste diferente) ahora tiene mayor versatilidad. Puede acomodar de boleo (toque de dedos) en la zona delantera y, dependiendo de la competencia y el jugador asignado, tiene permitido realizar el saque.

Puntuación y Sets: Los partidos se juegan al mejor de 3 sets. Los dos primeros sets se ganan al alcanzar 25 puntos (con diferencia de 2) y, en caso de empate, el set decisivo (tie-break) se juega a 15 puntos.

ORGANIZACIÓN

Los organizadores están autorizados a realizar las modificaciones y/o cambios necesarios al presente reglamento para la mejora y la adecuación al torneo, Todas las comunicaciones son enviadas por medio de Resoluciones Arbitrales y son tomadas en comité buscando la equidad en las decisiones y el buen curso para las competencias. Este reglamento deberá ser comunicado antes de iniciar el torneo y con anticipación a los delegados y jugadores participantes, pueden conocer nuestros términos y condiciones en:

www.championstorneos.com/terminos-y-condiciones

Los organizadores no se hacen responsables por posibles accidentes que les puedan suceder a los participantes del torneo, ni por pérdidas de sus objetos personales o prendas de vestir.

Torneos avalados por la **FEDERACIÓN DE FÚTBOL AMATEUR.**



Trabajamos de la mano con WINNER APP para Torneos deportivos.

CESAR GALVIS
Coordinador Deportivo
CHAMPIONS TORNEOS
cgalvis@gmail.com

+57 314 452 9097

LUIS VARGAS
Coordinador Administrativo
CHAMPIONS TORNEOS
eleleveluis@gmail.com

+57 321 982 00 52

